

# Modulidentifikation

Modulnummer	248	
Titel	ICT-Lösungen mit aktuellen Technologien realisieren	
Kompetenz	Erarbeitet einen Prototyp für eine ICT-Lösung mit aktuellen und innovativen Technologien. Präsentiert die realisierte Lösung weiteren Fachpersonen in Form eines kurzen Pitch.	
Handlungsziele	1	Wählt eine geeignete Methode aus, um eine innovative Lösung mit einer spezifischen Technologie zu erarbeiten.
	2	Definiert einen Anwendungsfall, in der die gewählt Technologie eingesetzt wird, bzw. wählt eine Technologie und sucht einen passenden Anwendungsfall.
	3	Recherchiert zu der gewählten Technologie anhand von geeigneten Methoden.
	4	Erarbeitet einen Prototyp des definierten Anwendungsfalles mit der gewählten Technologie.
	5	Präsentiert die Lösung in einem kurzen Pitch weiteren Fachleuten.
Kompetenzfeld	Business Engineering	
Objekt	Aktuelle Problemstellung aus einem beliebigen Bereich der ICT innovativ lösen.	
Modulversion	1.0	
Erstellt am	25.03.2021	

# Handlungsnotwendige Kenntnisse

Handlungsnotwendige Kenntnisse beschreiben Wissen, das die kompetente Ausführung der Handlungen eines Moduls unterstützt. Diese Kenntnisse dienen der Orientierung und sind nicht abschliessend definiert. Die daraus folgende Konkretisierung der Lernziele und das Festlegen des Lernwegs für den Kompetenzerwerb sind Sache der Bildungsanbieter.

Modulnummer	248	
Titel	ICT-Lösungen mit aktuellen Technologien realisieren	
Kompetenz	Erarbeitet einen Prototyp für eine ICT-Lösung mit aktuellen und innovativen Technologien. Präsentiert die realisierte Lösung weiteren Fachpersonen in Form eines kurzen Pitch.	
Handlungsziele und handlungsnotwendige Kenntnisse		
1	1.1	Kennt die Wichtigkeit von Innovationen für eine Unternehmen.
	1.2	Kennt mindestens eine konkrete Vorgehensweise (z.B. Kanban, Scrum, usw.), um von der Idee zu einem Prototyp zu kommen.
	1.3	Kennt mindestens zwei Methoden von Prototypen, wie z.B. Paper Prototyp, Wireframes, Mockups, Role play, Storyboards, usw.
2	2.1	Kennt die Elemente, um einen Anwendungsfall schriftlich festzuhalten.
	2.2	Kennt die Eigenschaften der gewählten Technologie.
	2.3	Kennt die Bedeutung des Problems und kann es in eigenen Worten beschreiben/verstehen/einordnen.
3	3.1	Kennt effiziente Vorgehensweisen, um sich online zu neuen Technologien die nötigen Informationen zu beschaffen.
	3.2	Kennt Wege und Methoden, um die gefundenen Informationen zu bewerten.
	3.3	Kennt Schritte zur Anwendung der gewählten Technologie.
4	4.1	Kennt verschiedene Arten von Prototypen (explorativ, experimentell, evolutionär, vertikal, horizontal) und deren Einsatzbereich.
	4.2	Kennt die zentrale Funktionsweise der gewählten Technologie.
	4.3	Kennt die Vor- und Nachteile von Prototypen.
5	5.1	Kennt die essenziellen Inhalte eines Pitch.
	5.2	Kennt Methoden, einen Pitch zu präsentieren.
	5.3	Kennt die Bedeutung einer kurzen und prägnanten Präsentation.
Modulversion	1.0	
Erstellt am	25.03.2021	